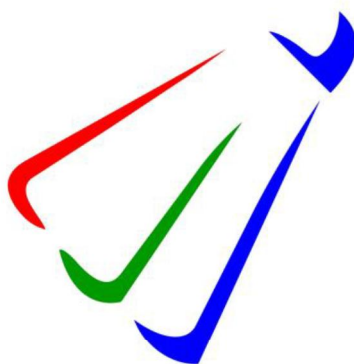


KOULULAISTEN SULKAPALLOMESTARUUDET 13.-15.11.2012



SUOMEN SULKAPALLOLIITTO
FINLANDS BADMINTONFÖRBUND



Koululiikuntaliitto

Kilpailuinfo
CMS Forever Matinkylä, Espoo

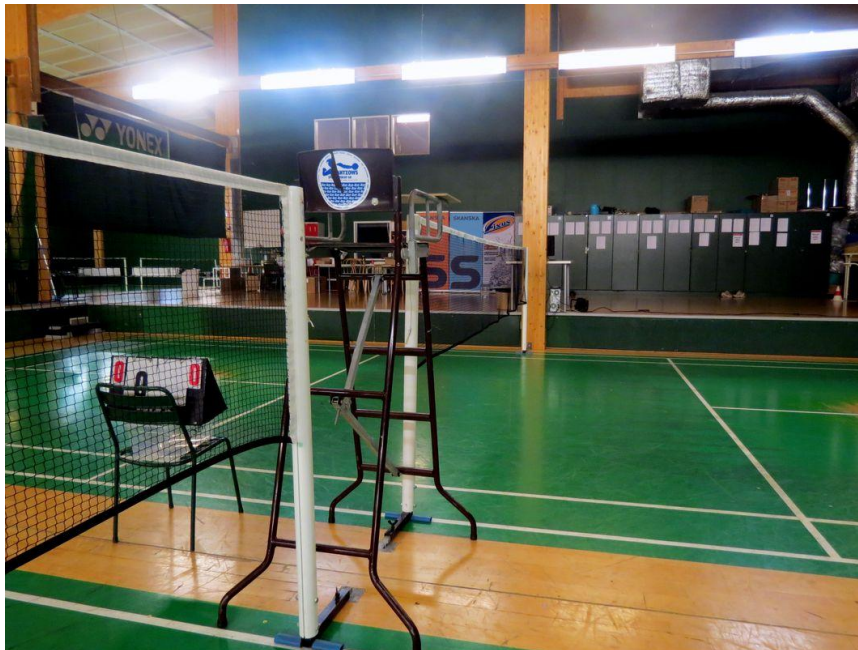
Tervehdys!

Koululaisten Sulkapallomestaruuskilpailujen 2012 järjestäjät toivottavat kaikki osanottajat, opettajat ja kannustusjoukot tervetulleiksi kisoihin. Tänä vuonna järjestettäviin kisoihin ilmoittautui yli 170 pelaajaa.

Sulkapallo on vakiinnuttanut paikkansa koululaisten liikuttajana ja koululaisurheilussa. Otteluita pelataan noin kolmesataa. Eniten pelaajia on 5-6 óluokkalaisten ja yläasteen sarjoissa. Tänä vuonna nuorin pelaaja on 7-vuotias ja kokeneimmat pelurit jo aikuisiän saavuttaneita.

Tässä kilpailuinfossa on tärkeää tietoa tapahtumasta, joten lue se huolella. Infon loppuosassa on ohjeet otteluohjelman lukemiseen. Tervetuloa nauttimaan KLLSULKKIS 2012 ókisaan sulkapallosta.

Terveisin Sami Parikka



TURNAUSINFO:

PELIPÄIVÄT:

Luokkatason pelit pelataan yhtenä päivänä klo 9.00-16.00 välisenä aikana seuraavasti:

Ala-aste: tiistai 13.11.2012

Yläaste: keskiviikko 14.11.2012

Lukio ja amm.opp.laitokset: torstai 15.11.2012

PELIPAikka:

CMS Forever Matinkylä, Matinkartanontie 1, ESPOO (Kartta ja ajo-ohjeet infon lopussa)

TOIMITSIJAPÖYTÄ:

Kilpailujen johtaja: Sami Parikka, SSuL, SamiPParikka@gmail.com

Puhelin toimitsijapöydälle: 0400-493459 (vain kilpailujen aikana)

KILPAILUJEN ARVO:

Kilpasarjalla on koululaisten virallinen Suomen Mestaruus óarvo.

Harrastesarjassa ja ala-asteen sarjoissa pelataan sulkapallon Koululaisten Harrastemestaruudesta.

VAKUUTUS:

Pelaajat on vakuutettu Koululiikuntaliiton toimesta IF Vahinkovakuutusyhtiössä.

ILMOITTAUTUMISMAKSUT / MAKSAMINEN:

Kaksinpelit: 12 p/sarja/pelaaja / **Nelinpelit:** 10 p/sarja/pelaaja

! Ilmoittautumismaksut on pyydetty maksamaan käyttäen KLL:n ilmoittautumislomakkeen täytön yhteydessä saadulla laskulla. Ilmoittautumismaksut voi maksaa myös kilpailupaikalla käteisellä kilpailujärjestäjille. Pelaaja saa maksusta kuitin, jonka voi tarvittaessa viedä koululle.

! Muistathan, että mikäli pelaaja peruu ilmoittautumisen kilpailuun tai jättää kilpailupaikalla sarjan pelaamatta, on pelaaja silti velvoitettu maksamaan näistä aiheutuneet kustannukset (ilmoittautumismaksu).

RUOKAILU:

Kilpailuissa ei ole erillistä ruokailua. Hallissa on kahvio, josta on mahdollisuus ostaa pikkupurtavaa ja virvokkeita. Voit ottaa myös omat eväät. Kisajärjestäjiltä saa paikallisten ruokapaikkojen mainoksia tilausruokaa varten. Ruokailu kilpailupaikan ulkopuolella on mahdollista, mikäli otteluaikataulu sen sallii.

OTTELUOHJELMA / LISÄTIEDOT:

Julkaistaan SSuL:n sivuilla osoitteessa www.sulkapallo.fi

Julkaistaan Tournament Software ó sulkapallon arvontaohjelman sivuilla. (Lukuohjeet infon lopussa)
<http://www.tournamentsoftware.com/sport/tournament.aspx?id=F6703B26-1814-46D3-8BD5-27403309DBEB>

! Tarkistathan otteluohjelman ó ja otteluidesi alkamisajat. Mikäli huomaat virheitä, ilmoita asiasta heti toimitsijoille. Muistathan ilmoittaa myös, mikäli pelaaja joutuu luovuttamaan ottelunsa.

! Muista tarkistaa otteluohjelma vielä kilpailua edeltävänä tai kilpailupäivänä tästä osoitteesta. Koulukisoissa pienet muutokset ovat melko yleisiä.

MAJOITUS:

Yöpyminen ei ole mahdollista pelipaikalla Foreverissa.

Mikäli tarvitsette lisätietoa majoitusvaihtoehdoista, ottakaa yhteyttä kilpailujärjestäjiin.

KENTÄT:

Kilpailupaikalla on 13 kenttää. Hallissa on ohjeet kentille ja pukuhuoneisiin kulkemista varten. Ottelut kuulutetaan kentille. Pelaajan kenttä selviää ottelukuulutuksesta. Kentille pääsee heti hallin kahvion ja respan jälkeen vasemmalle.

PALKINTOJENJAKO:

Sekä kilpa- että harrastesarjoissa jaetaan palkinto sarjan kahdelle parhaalle pelaajalle/parille. Palkintojenjako suoritetaan, kun sarja on kokonaisuudessaan päättynyt ja tulokset kirjattu. Mitalin saamiseksi pelaajan on osallistuttava palkintojenjakotilaisuuteen.

PISTELASKU JA SÄÄNNÖT:

Otteluissa noudatetaan virallista sulkapallon pistelaskutapaa ja sulkapallosääntöjä. Erät pelataan öjoka pallosta pisteö periaatteella 21 pisteeseen. Mikäli tilanne on tasan 20, jatketaan, kunnes toisella kahden pisteen ero. Erä päättyy kuitenkin viimeistään pistelukuun 30-29. Eli erä voi päättyä esimerkiksi pistein 21-5, 21-19, 22-20, 25-23, 30-29. Ottelut pelataan "paras kolmesta erästä" -periaatteella eli otteluvoittoon tarvitaan kaksi voitettua erää. Muistathan merkitä ottelukorttiin voittajan selkeästi.

Sääntöinä noudatetaan SSuL:n virallisia kilpailusääntöjä. Mikäli haluat tutustua niihin tarkemmin, löytyvät ne osoitteesta: www.sulkapallo.fi => öLajitietoö => öSäännötö

PALLOT:

Kilpailujen ottelut pelataan ensisijaisesti sulkaisilla palloilla. Harrastesarjassa voidaan pelata myös muovisilla palloilla. Pelaajilla tulee olla omat pallot. Palloja voi ostaa kilpailupaikalta.

OTTELUT:

Otteluajat ovat "noin" -aikoja. Ottelut pelataan järjestyksessä riippumatta kellonajasta. Ole siis valmis aloittamaan ottelusi ½h ennen ilmoitettua peliaikaa. Käytämme nk. öjuoksevaa ottelujärjestystä. Kuuntele kuulutukset tarkasti. Muista, että vastustajasi odottaa sinua kentällä. Varmista, että tiedät, milloin pelisi alkaa.

Lämmittelyaikaa virallisilla pelikentillä ei ole. Pelaajien tulee lämmitellä ennen ottelua siihen varatuilla alueilla. Ottelut tulee aloittaa heti ottelukuulutuksen jälkeen.

! Vinkki: Otteluaikasi lähestyessä, ota pelitavarasi valmiiksi esiin ja aloita lämmittely. Kun kuulet ottelukuulutuksen, ota ottelukortti, mene suoraan kentälle ja aloita peli. Mikäli vastustajaasi ei näy kentällä, odota rauhassa ja pyydä joku kertomaan asiasta kilpailun järjestäjille. Järjestäjät huolehtivat asiasta.

AIKATAULU:

Aikataulu on tiukka ja pelaajille tulee paljon otteluita. Otteluita voidaan kuuluttaa tarvittaessa myös etuajassa, joten muista olla ajoissa paikalla.

Ala-asteen pelipäivänä toivomme vanhemmilta ja opettajilta aktiivista osallistumista. Huolehtikaa ystävällisesti omalta osaltanne siitä, että pelaajat ovat oikeassa paikassa oikeaan aikaan. Tärkeintä on kuunnella tarkasti ottelukuulutuksia ja toimia välittömästi niiden mukaan. Toivomme myös innokasta osallistumista pisteidennäyttöön.

Otteluaikoihin ei voi vaikuttaa kisapäivän aikana. Otteluita ei voida aikaistaa tai siirtää myöhemmäksi pelaajien toiveiden, bussiaikataulujen, myöhästymisen, vanhempien tai pelaajien toiveiden, ruokailun tai muun vastaavan syyn vuoksi. Mahdollisen päätöksen ottelujen siirtämisestä, peluuttamisesta myöhemmin tai aikaisemmin tekee kilpailun järjestäjä.

Kilpailu ja ottelut etenevät lähes omalla painollaan järjestyksessä, kun niiden annetaan se rauhassa tehdä. Toimitsijapöydän henkilöiden häiritseminen on kielletty, auttaminen vastaavasti sallittua ja suotavaa.

Tärkein asia aikataulun pitämiseksi ja kilpailun jouhevalle etenemiselle on ottelujen aloittaminen välittömästi ottelukuulutuksen jälkeen. Yhtä tärkeä asia on ottelukortin toimittaminen täytettynä toimitsijoille heti ottelun päätyttyä.

OTTELUKORTTI:

Ottelukortista näet pelaajat, pelisarjan, peliajan ja pelikentän sekä pistelaatikat. Niihin tulos merkitään siten, että pelaajan nimen kohdalle merkintään kussakin erässä saavutetut pisteet. Esimerkissä Mikan pisteet tulisivat ylempiin laatikoihin ja Tomin pisteet alempiin laatikoihin. Ottelun päättyessä voittajan nimi kannattaa vaikkapa ympäröimällä merkitä selkeästi.

KLL2012 - Koululaisten Sulkapallomestaruudet 2012		
Ei-ent PK-L Kilpa - Alkubhko B - RR2 - #3		
Time to 15.11.2012 10:15	Court	
A <u>Mika Kõngäs</u>	B <u>Tom Koskinen</u>	
Score		
A	B Mika Kõngäs	B
A	B	B
Tom Koskinen		
www.turnamentsoftware.com		

NÄIN LUET OTTELUOHJELMAA:

! Tournament Softwaren kohdasta "[KLLSULKKIS2012 Koululaisten Sulkapallomestaruudet - Players/Pelaajat](#)" voit etsiä nimesi ja nähdä omat ottelusi allaolevaan tapaan:

Mika Köngäs

Match overview

Time	Draw	Score	Duration	Court
Thu 11/15/2012 10:15 AM	PK-L Kilpa - Alkulohko B	Mika Köngäs [2/2] - Tom Koskinen		

Toinen hyvä keino on avata samalta sivulta öMatches ó Ottelutö linkki:

Tällöin voit nähdä kaikki päivän ottelut aikajärjestyksessä listalta ja tarkastella halutessasi listaa tarkemmin.

Match overview of Tuesday, November 13, 2012

Time	Draw	Score	Duration	Court
9:00 AM	PK-3/4 Harraste - Alkulohko A	Jonatan Qvisén - Sebastian Af Hällström		
9:00 AM	PK-3/4 Harraste - Alkulohko A	Lauri Eriksson - Amos Ramström		
9:00 AM	PK-3/4 Harraste - Alkulohko B	Roni Hirvonen - Joakim Lajunen		
9:00 AM	PK-3/4 Harraste - Alkulohko B	Flial Malleri - Patrik Haananiemi		

Voit myös avata suoraan öEvents tai Drawsö ó kohdan, jolloin voit tarkastella otteluja ja aikatauluja sarjakohtaisesti, esim. Pojat Kaksinpeli Lukio Kilpa (PK-Lukio K)

All draws in PK/Lukio KILPA

[Group 1](#), [Group 2](#), [Group 3](#), [Group 4](#), [PK/Lukio KILPA](#)

PK/Lukio KILPA - Group 2

	Club		1	2	3	4
1	Gymnasiet Lärkan	Anton Kaisti [2]		Thu 10/28/2010 9:30 AM	Thu 10/28/2010 10:30 AM	Thu 10/28/2010 9:00 AM
2	Mäkelänrinne	Miikka Karkaus [5/8]	Thu 10/28/2010 9:30 AM		Thu 10/28/2010 9:00 AM	Thu 10/28/2010 11:00 AM
3	Lauttasaari	Joel Söderström	Thu 10/28/2010 10:30 AM	Thu 10/28/2010 9:00 AM		Thu 10/28/2010 9:30 AM
4	Mäkelänrinne	Markus Kyheröinen	Thu 10/28/2010 9:00 AM	Thu 10/28/2010 11:00 AM	Thu 10/28/2010 9:30 AM	

Club = Pelaajan koulu

Nrot 1-4 = Pelaajan numero

PK/Lukio KILPA = Jatkopelien kaavio

Thu 10/28/2010 ó 9:30 AM = Pelipäivä pvm kellonaika

Group 1-4 = Kilpailusarjan alkulohkot / kaavio

Esimerkkipelaaja nro 1 Anton Kaisti, Gymnasiet Lärkan

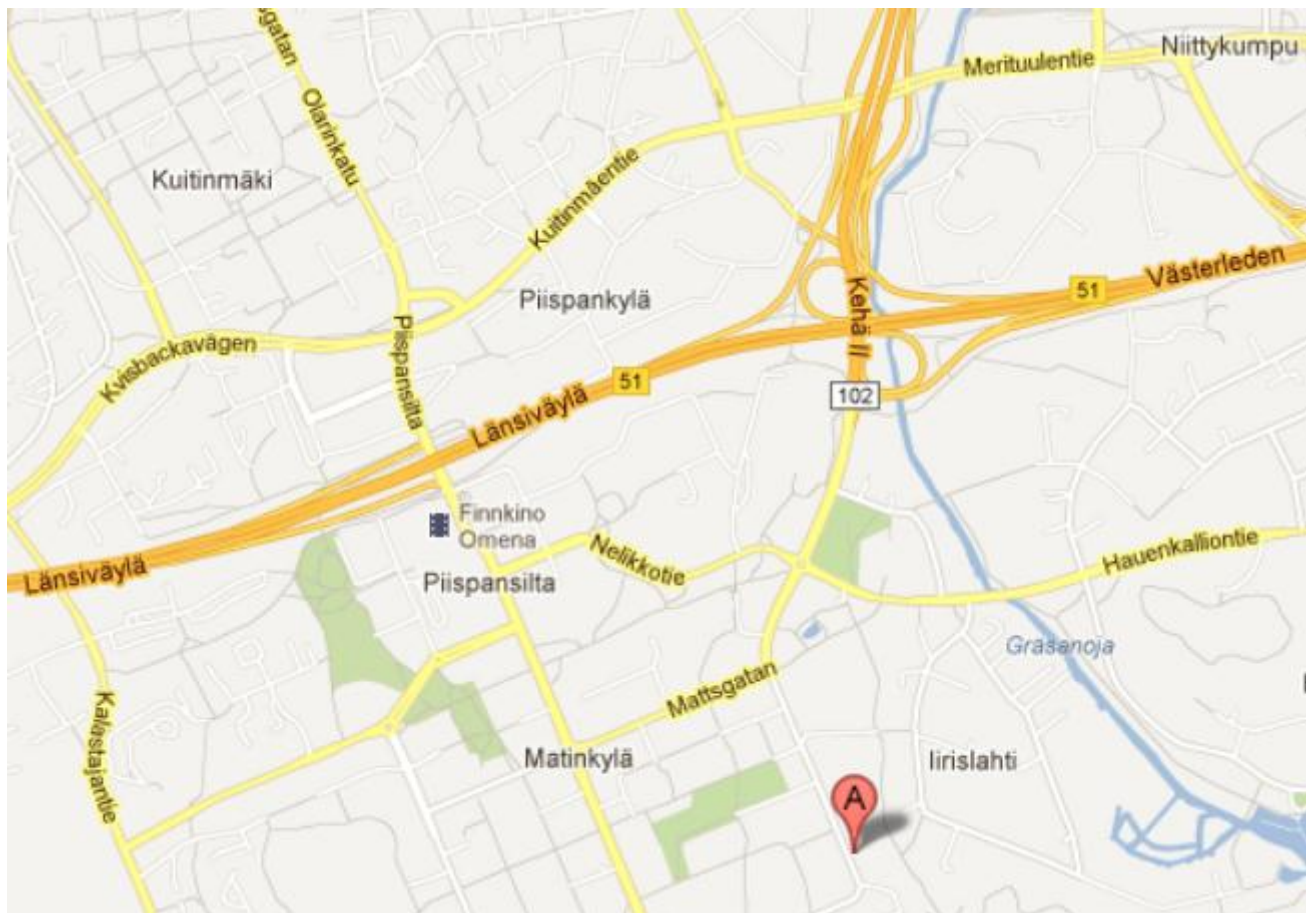
Pelajat: - To 28.10.2010 klo 9.00 To 28.10.2010 klo 9.30 To 28.10.2010 klo 10.30

- Sekä mahdollinen jatkopeli

Muistathan, että alkupooleista menee jatkoon aina yksi pelaaja. Muista siis katsoa tulosseinaltä, oletko päässyt jatkopeleihin. Kysy, jos et tiedä tai ole varma jostain asiasta. Mikäli vapaata kenttätilaa riittää ja aikataulut sen sallivat, voidaan peluuttaa jatkopelejä myös poolien toiseksi, kolmanneksi jne. tulleille.

Näin löydät kilpailupaikalle:

Kartta: <http://maps.google.fi/maps?hl=fi&tab=w1>



Matinkartanontie 1, 02230 Espoo

Public transport: <http://www.espoonsulkapallo.net/www.HSL.fi>

Autolla:

Turusta:

Turku-Helsinki moottoritie => KEHÄ II Matinkylä => Matinkartanontie

Helsingistä:

Länsiväylää länteen => Liittymä oikealle Matinkylä => Matinkartanontie

TAI

Turku-Hki Moottoritie => KEHÄ II Matinkylä => Matinkartanontie

Lahdesta:

Lahti-Helsinki moottoritie => KEHÄ I länteen => Turku-Hki moottoritie => KEHÄ II Matinkylä => Matinkartanontie

Julkinen liikenne: www.HSL.fi

Kampin bussiterminaalista (Helsinki ó lähellä myös keskusrautatieasemaa) pääsee suoraan bussilla nro 132 n. 300m päähän hallista (Matinkatu/Mattsgatan). Bussi nro 132 (<http://aikataulut.hsl.fi/linjat/fi/s132.html>) kulkee arkisin 20min välein.

TERVETULOA TURNAUKSEEN - ONNEA PELEIHIN!